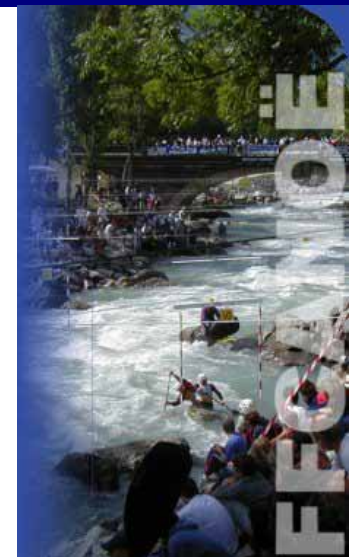




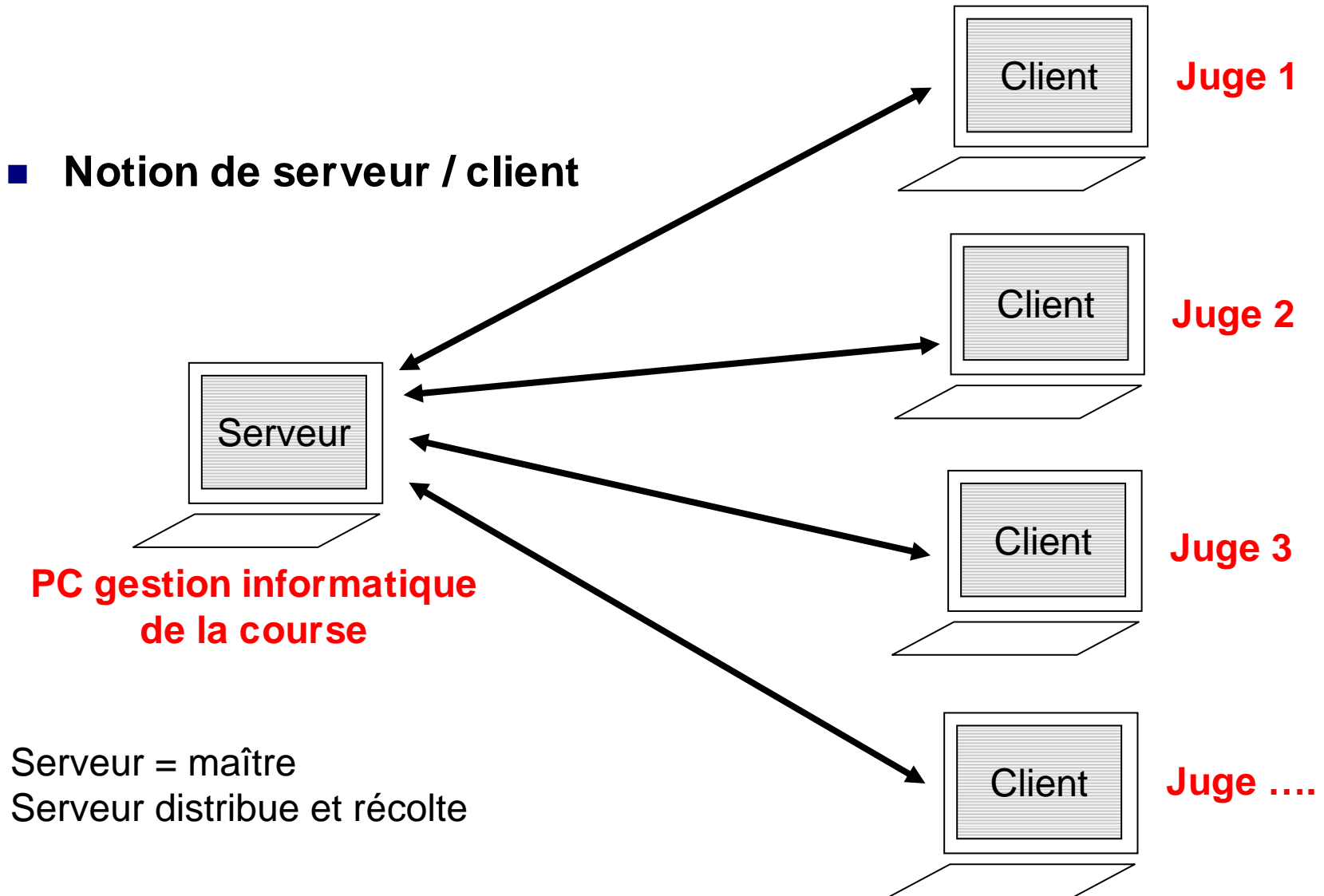
# Formation FFCANOE-Freestyle *Constitution d'un réseau*

Commission Nationale Freestyle / Waveski



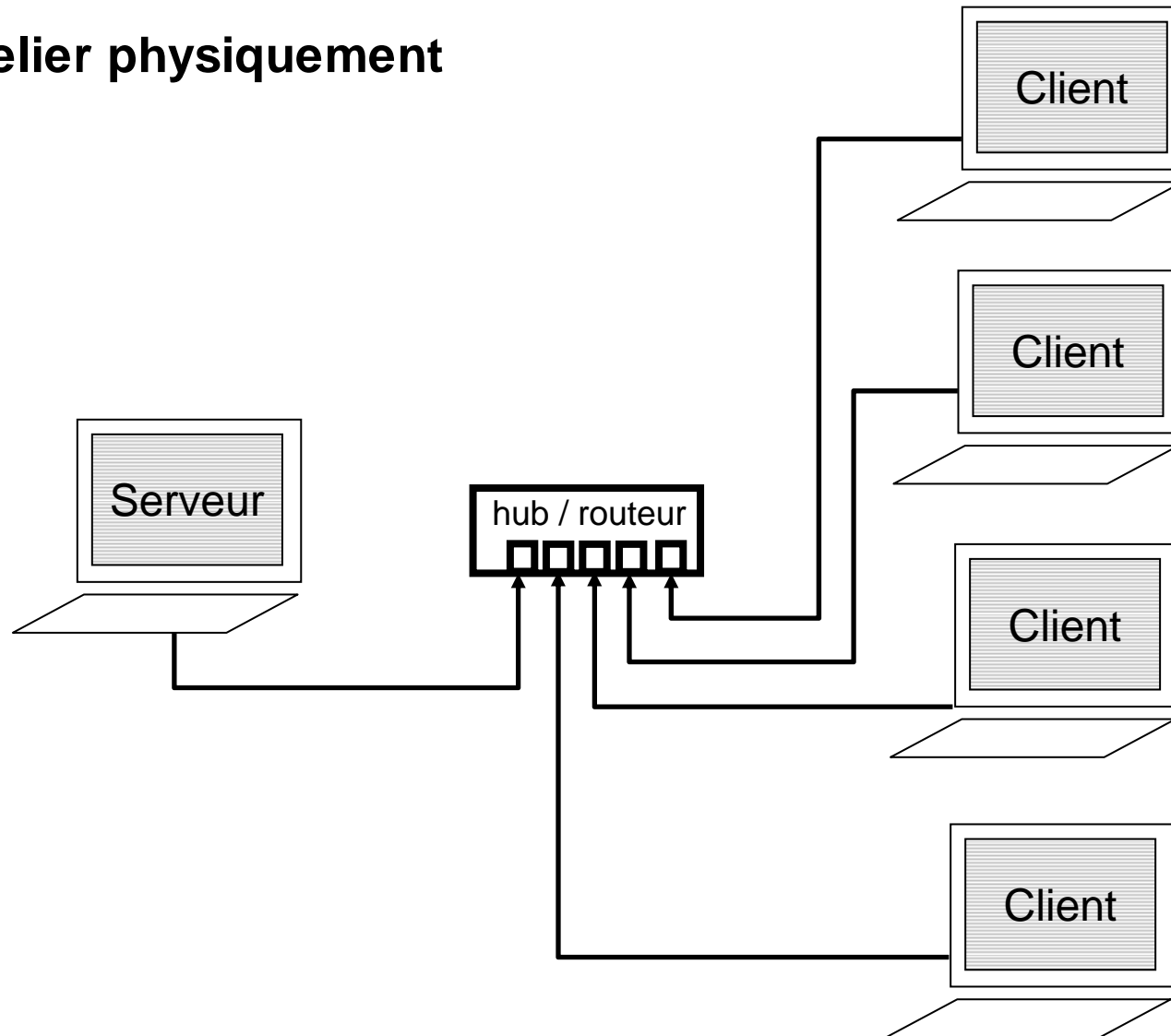
# Architecture

- Notion de serveur / client



# Architecture

- Les relier physiquement





# Architecture

- **Notions d'adresses : 2 méthodes**

- ↪ **Adresse fixe**

- ⇒ **nécessité d'attribuer à chaque ordinateur une adresse IP particulière de type :**

- 192.168.0.1**

- 192.168.0.2**

- etc.**

- ↪ **Adresse automatique (DHCP)**

- ⇒ **Dans le cas d'un hub/routeur disposant de cette fonctionnalité, c'est le hub qui va attribuer de façon automatique les adresses aux PC au fur et à mesure qu'ils se connectent.**



# Architecture

## ■ Avantages

### ↪ Adresse fixe

⇒ Connaissance exacte de « qui est qui »  
par adresse.

### ↪ Adresse automatique (DHCP)

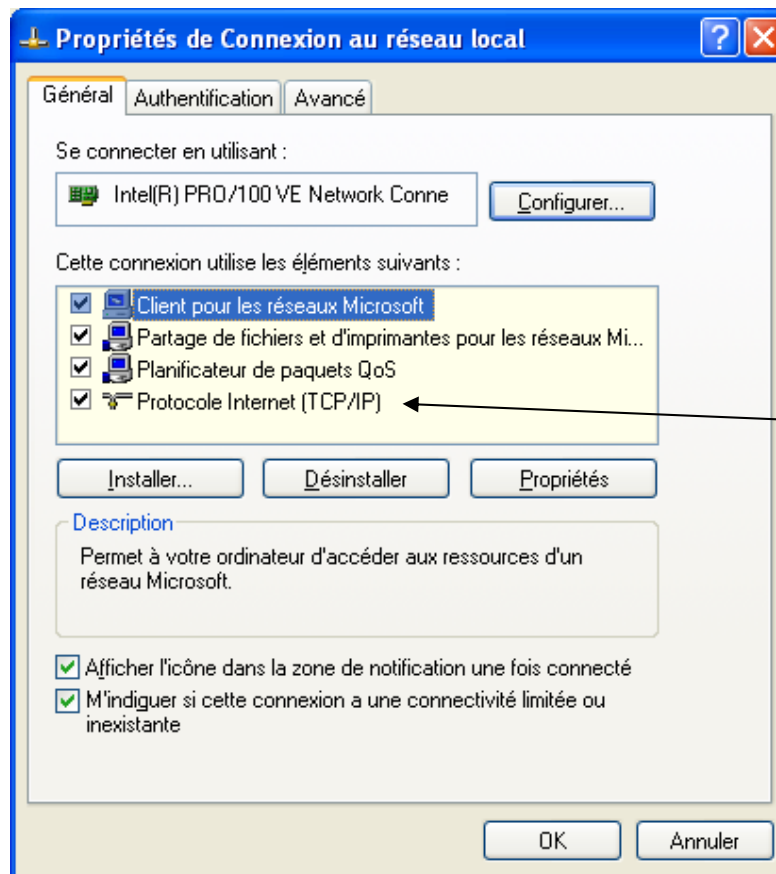
⇒ Gestion des adresses de manière  
automatique et donc plus rapide.

⇒ Peu de manipulations.

# Architecture

## ■ Mise en place

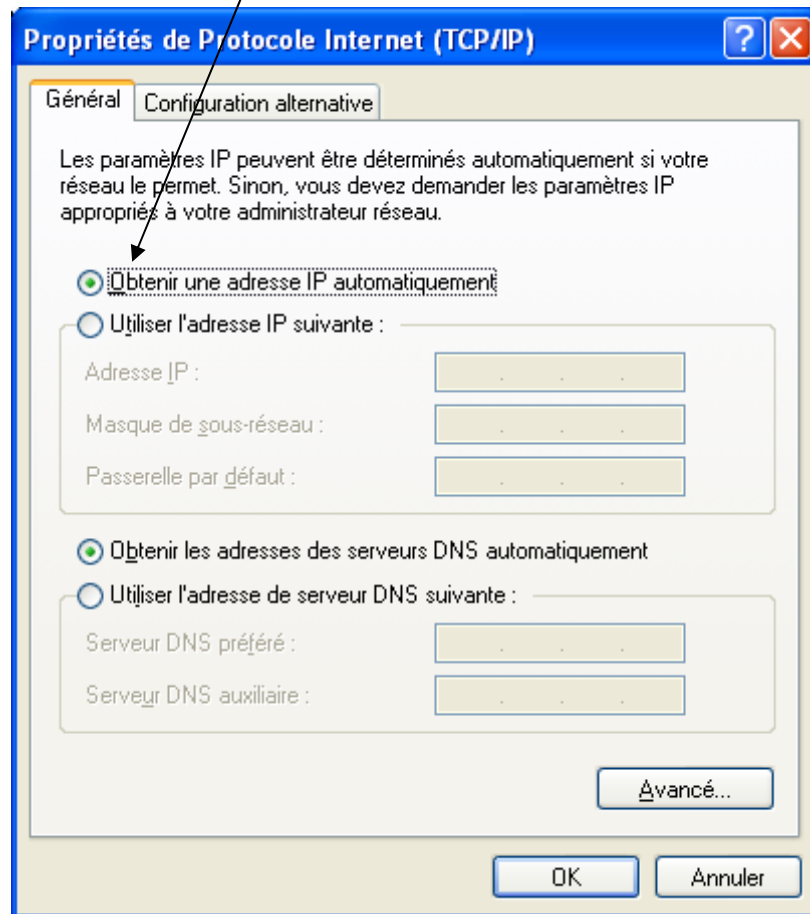
> Démarrer > Paramètres > Connexions Réseau > Connexion au réseau local



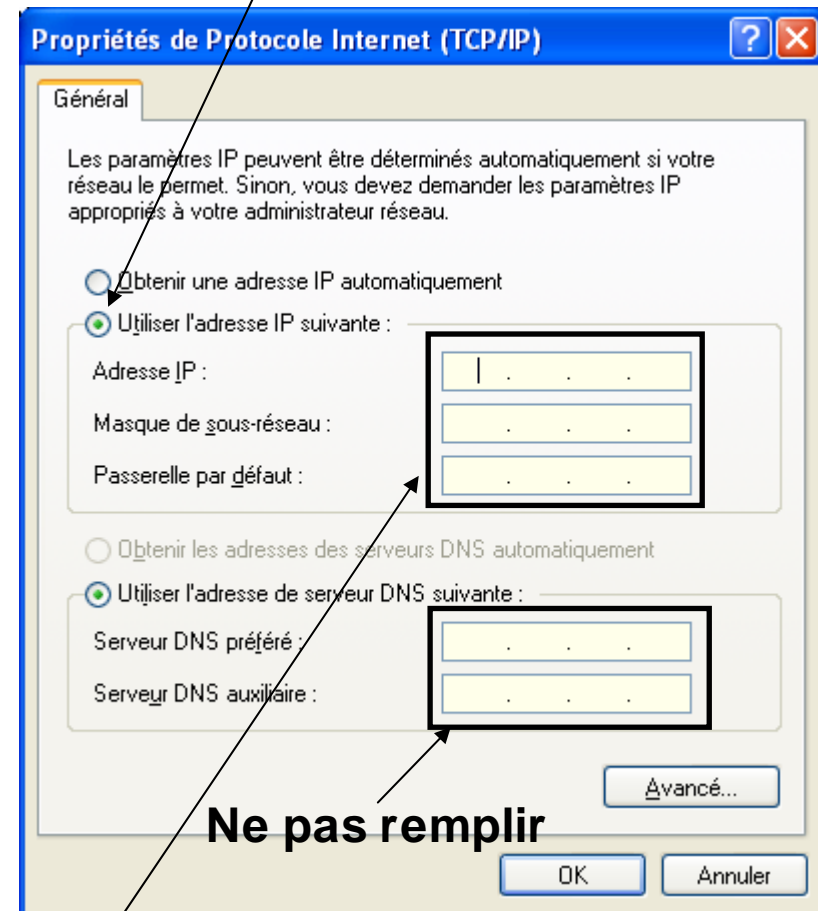
**Double-cliquer sur  
« Protocole Internet (TCP/IP) »**

# Architecture

## Méthode automatique



## Méthode manuelle



**A remplir pour chaque PC : Adresse IP (192.168.0.X) ; Masque de sous-réseau (255.255.255.0) ; Passerelle par défaut (192.168.0.255)**

**Chaque PC doit avoir une adresse IP UNIQUE !!**

# Configuration de FFCANOE



Case à cocher pour avoir un fonctionnement réseau

A choisir pour le poste informatique

Nom du poste optionnel

A screenshot of the "Configuration du réseau" dialog box. It has a blue title bar and a close button. The "Réseau" checkbox is checked. Under "Serveur", there are fields for "Adresse local : 192.168.0.1", "Port : 7072", and "Nom : Souillot". Under "Client", there are fields for "Adresse du serveur : 192.168.0.1" (with a dropdown arrow), "Port : 7072", and "Nom : Souillot". A "Test" button is next to the server address field. At the bottom, there is a "Freestyle" checkbox and a "Poste de jugement N°" field with the value "1". On the right side, there are buttons for "Valider", "Annuler", and "Par défaut".

Contrôle le bon fonctionnement  
Case à cocher pour les postes de Juge

Permet d'afficher tous les PC sur le réseau et de choisir le serveur FFCANOE # du Juge (arbitraire)



# Astuce dépannage réseau...

- Le « ping »

*Je n'arrive pas à me connecter au serveur - message affiché « Machine introuvable » :*

> Démarrer > Exécuter > cmd (entrée)

Taper alors « **ping 192.168.0.X** » où X est le numéro du serveur puis Entrée.

Si le message affiché en réponse est :

« **Délai d'attente dépassé** »


vos PC sont mal configurés. Vous devriez avoir « **Réponse de 192.168.0.X: ...** »

# Utilisation de FFCANOE...

## ■ Rappel

- ↳ Le PC serveur envoie les infos aux PC clients.
- ↳ Le serveur récolte les résultats saisis par les clients.

## ■ Fonctionnement

- ↳ Le Responsable Info choisit l'étape à juger. 
- ↳ Les Juges sélectionnent la course dans la liste et tapent F8.
- ↳ Le premier run de l'étape choisie est envoyé aux Juges.
- ↳ A chaque changement de run ou d'étape, cela devra être validé par le Responsable Info par réponse à une question (boîte de dialogue).



# Avant le début de la course...

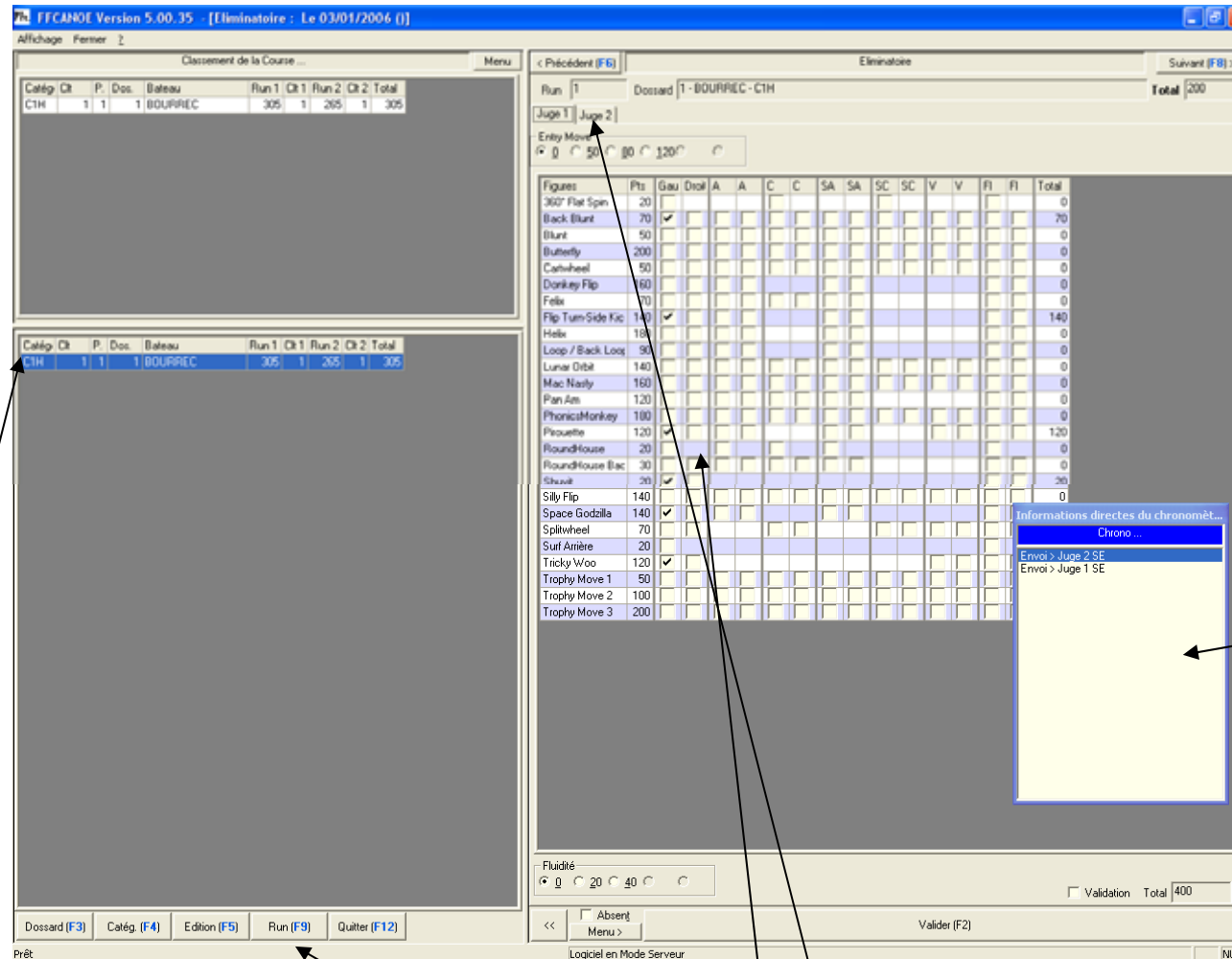
## ■ Juste avant de débiter la course

↳ Sur le PC serveur, faire un export de la course du jour.

↳ Copier l'export sur TOUS les PC clients (USB, disquettes, réseau, etc).

↳ Faire l'import du fichier sur tous les PC clients.

# Utilisation de FFCANOE : côté serveur...

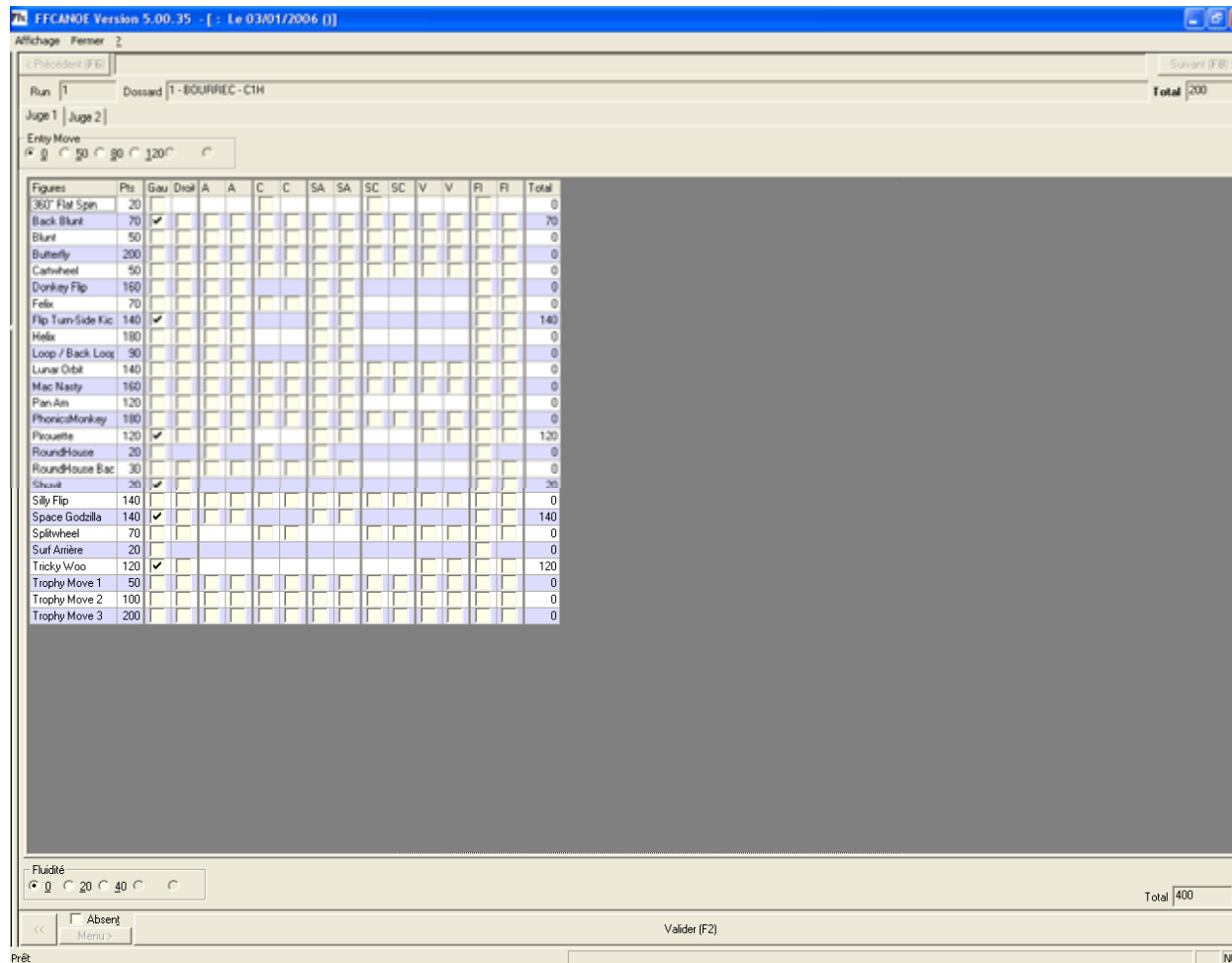


Choisir le coureur envoyé aux Juges par clic dessus  
 Choix du run pour le coureur

Grille en cours de remplissage  
 Choix du Juge affiché...

Infos sur le travail de FFCANOE pour le réseau

# Utilisation de FFCANOE : côté client...



**Le script du Juge coche les cases et une fois terminé, clique sur « Valider » après validation de la grille par le Juge.**